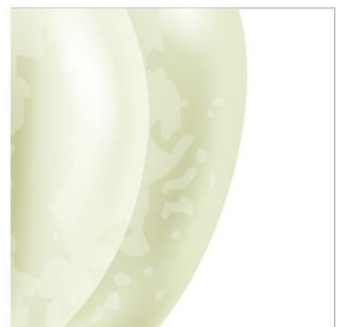
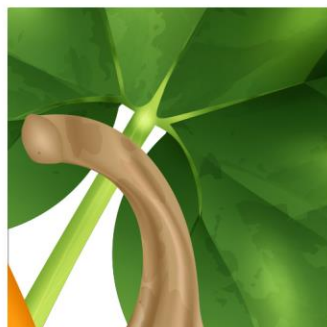


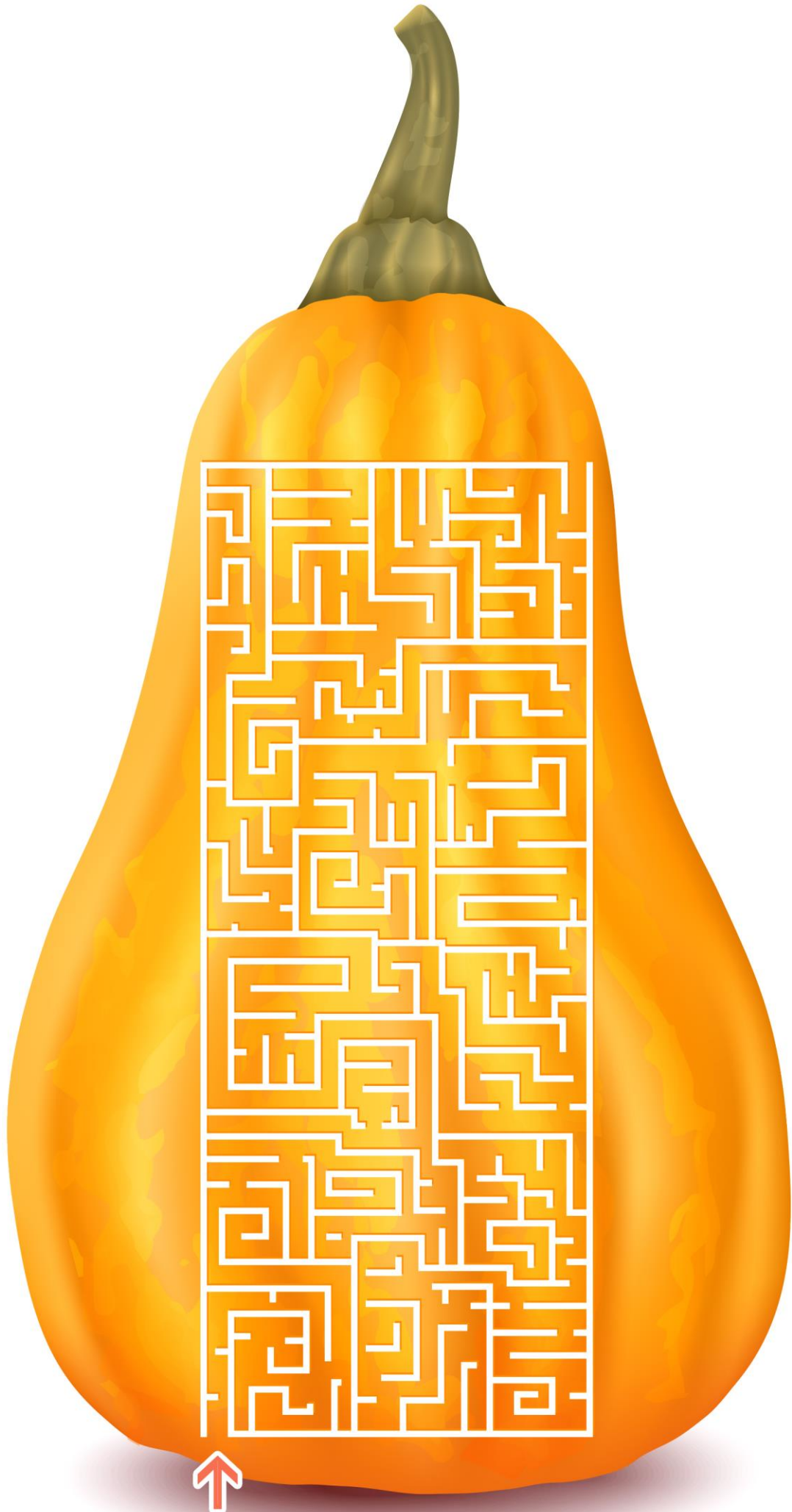
Wytnij i dopasuj elementy



Wytnij i dopasuj elementy

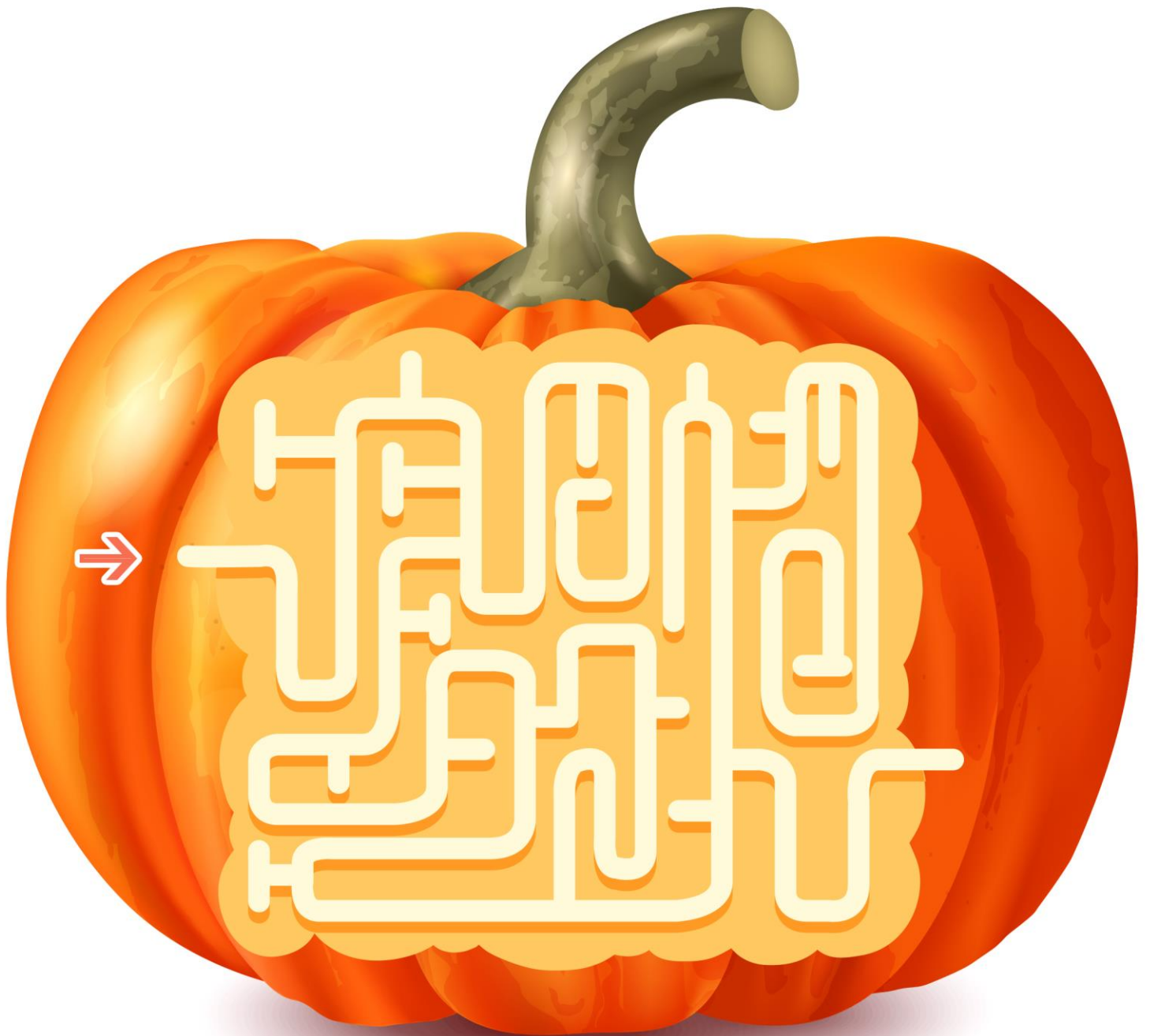


Znajdź wyjście z dyni





Znajdź wyjście z dyni



Znajdź wyjście z dyni

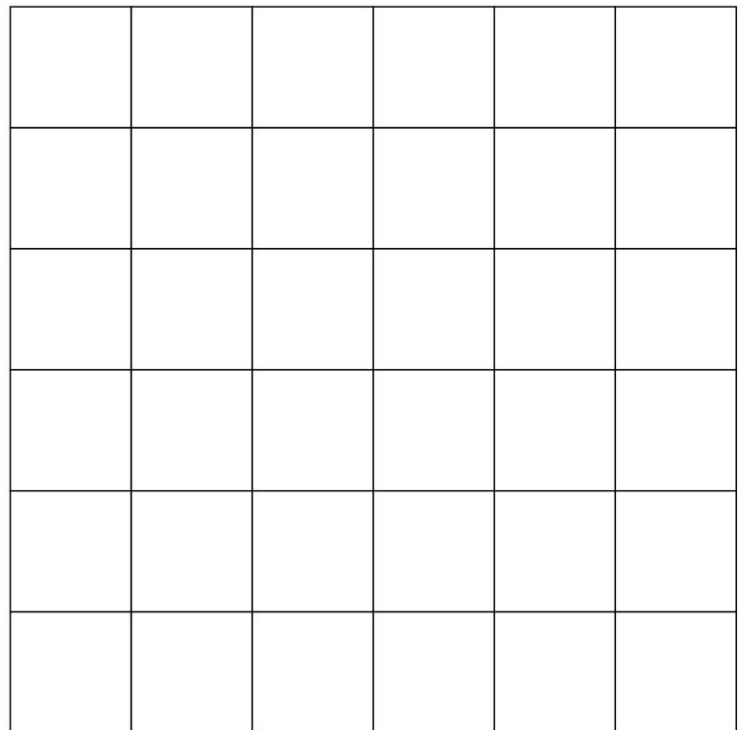
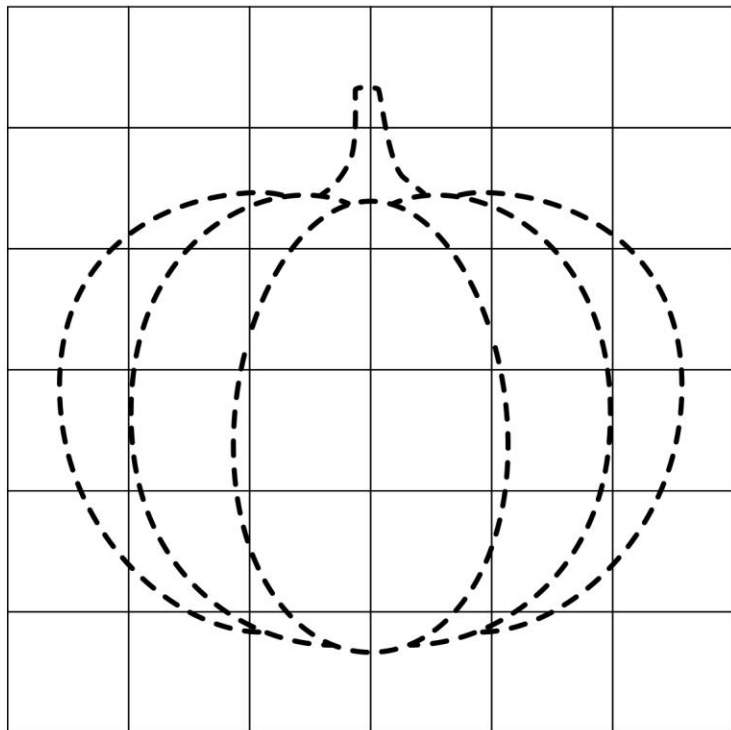
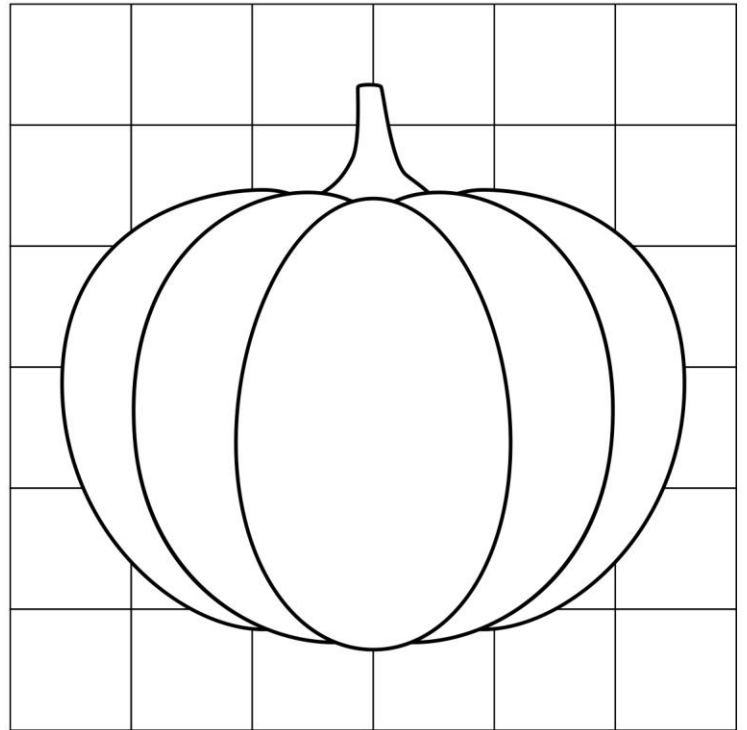
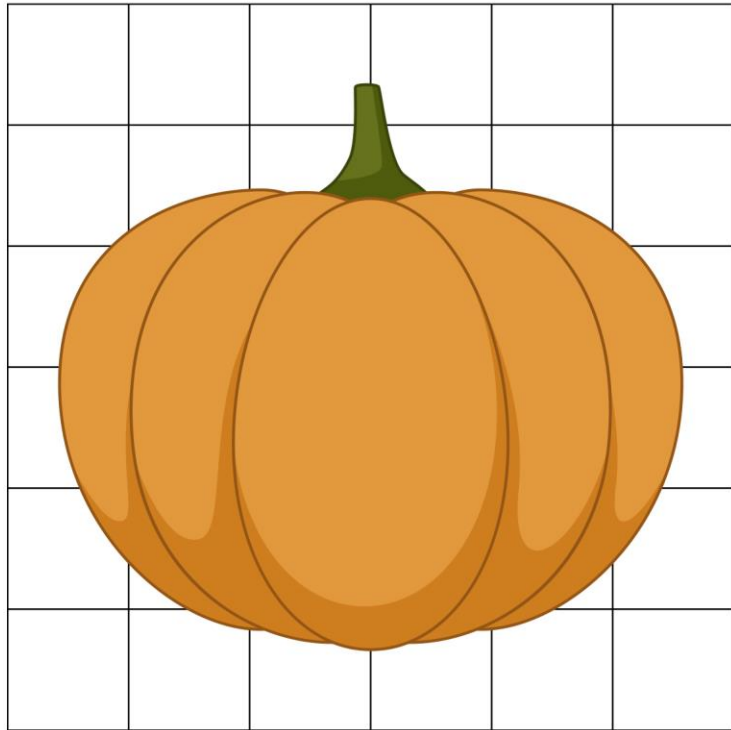




Przetnij kartkę na pół i przyklej dolną do górnej, a następnie przy pomocy latarki podświetlającej dynię od spodu pomóż robaczce przedostać się na drugą stronę dyni.



Narysuj dynię według przedstawionego schematu

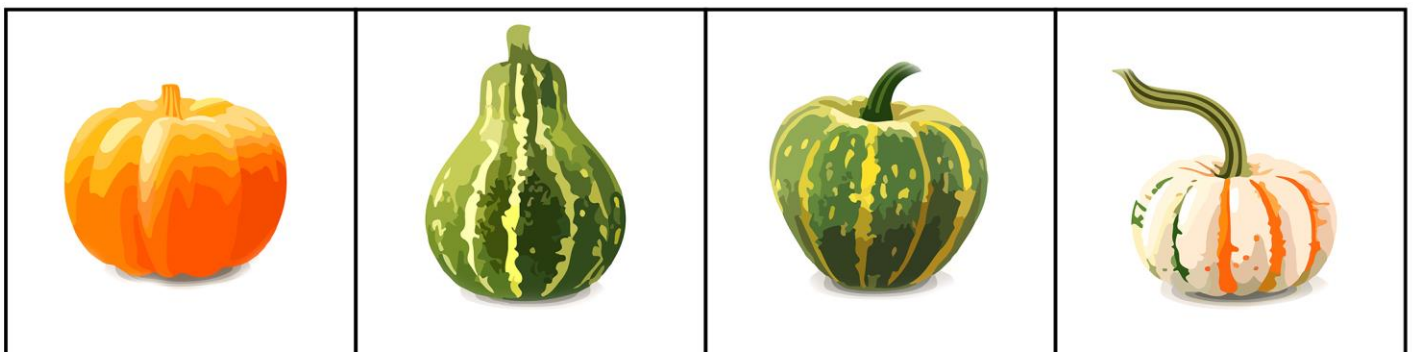
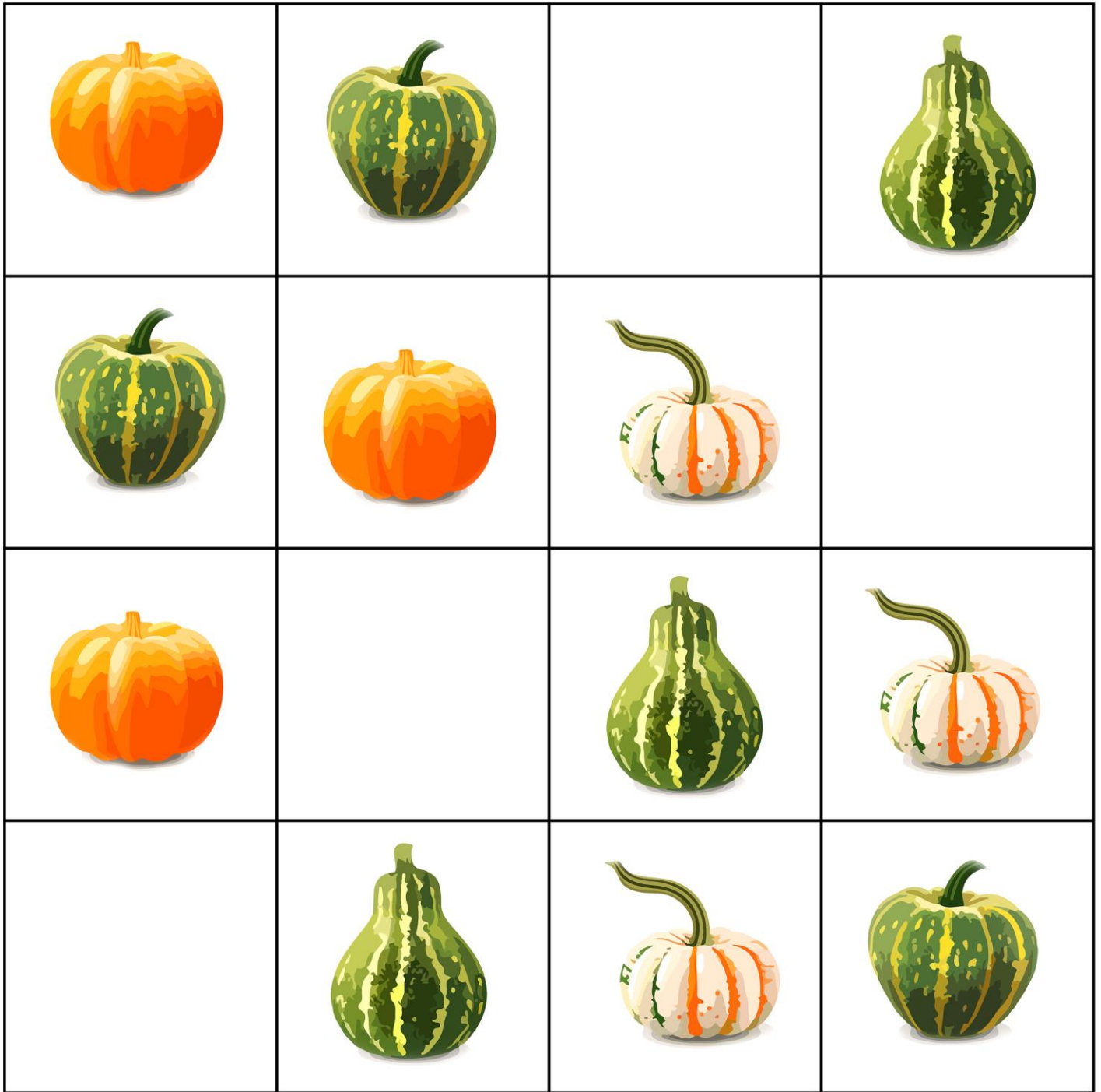


Policz dynie i wpisz wynik w odpowiednią kratkę.





Rozwiąż dyniowe sudoku

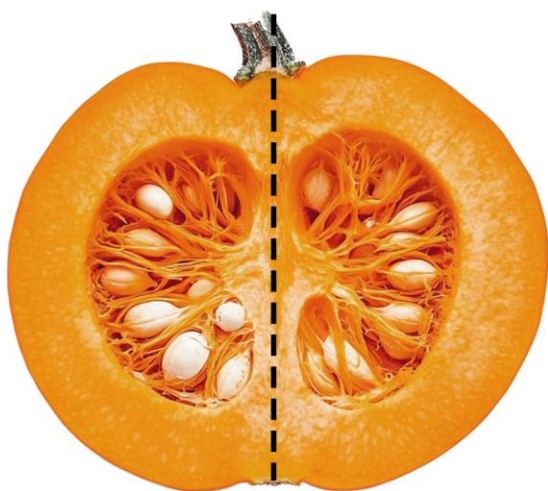




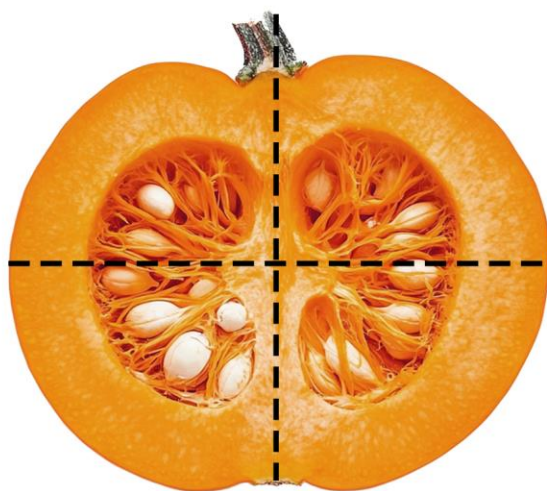
Wyklej dyzię dowolną masą plastyczną i umieść w niej pestki.



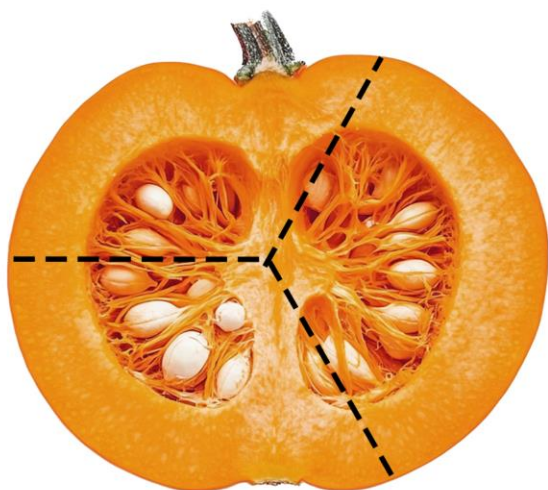
Wytnij wszystkie dynie, przetnij według wskazanych linii i nazwij wycięte kawałki.



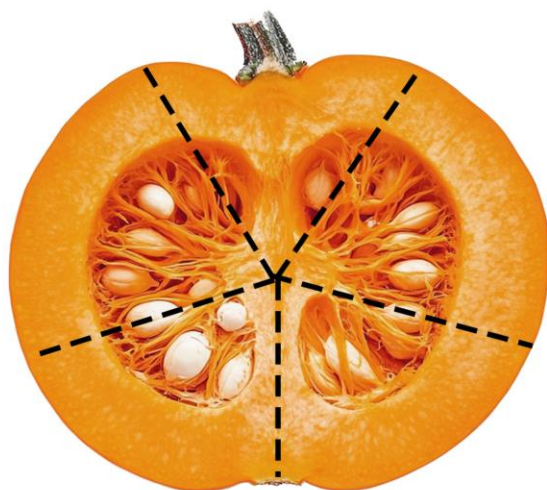
połówka



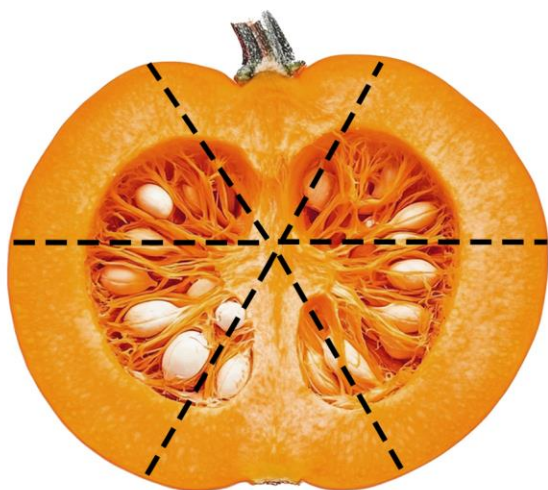
ćwiartka



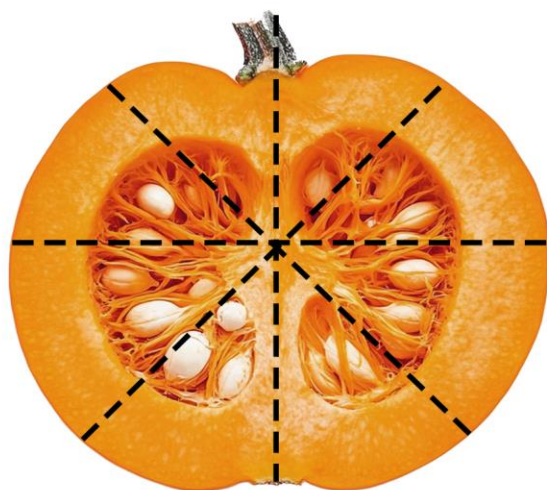
jedna trzecia



jedna piąta



jedna szóstą



jedna ósma



Dokończ wzory według schematu



Znajdź i połącz pary





Policz wszystkie dynie

